

## PROGRAMMA DEL CORSO DI REVIT (ARCHITETTURA/BIM)

Il corso ha durata di 40 ore (i corsi personalizzati possono avere durate differenti)

I partecipanti al corso di Revit imparano a progettare in BIM con questo potente e moderno software Autodesk, che permette di progettare l'edificio e le sue informazioni, ottenendo in output planimetrie, alzati, viste 3D, computi, render e molto altro.

### INTRODUZIONE A REVIT E AL BIM

- Concetto di BIM e differenze con altri CAD
- Interazioni e vincoli tra oggetti architettonici
- Introduzione delle famiglie di Revit
- Interfaccia utente di Revit
- Sessioni di lavoro
- Visualizzazioni diverse del progetto
- Navigazione nei progetti

### ELEMENTI ARCHITETTONICI DI REVIT

- Muri: creazione e modifica, famiglie di Revit
- Porte e finestre
- Elementi inseribili dalla libreria di oggetti
- Quote, vincoli e quote temporanee
- Solette, tetti, scale e altri elementi architettonici
- BIM per elementi architettonici

### MODELLAZIONE DI ELEMENTI ARCHITETTONICI

- Muri con strati e loro definizione
- Motivi per la facciata
- Cornici, grondaie e altri elementi personalizzabili

### VISTE E VISUALIZZAZIONI DEL PROGETTO

- Utilizzo dei livelli e dei piani
- Creazione di nuove viste del progetto BIM
- Piante dei pavimenti e dei controsoffitti
- Prospetti e sezioni, spaccati, viste 3D in Revit

### MODELLAZIONE 3D E ELEMENTI PERSONALIZZATI

- Facciate continue
- Modellazione libera in 3D
- Uso di masse e di superfici
- Personalizzazione di oggetti architettonici
- Oggetti BIM modellati

## RENDER E ANIMAZIONI

- Le opzioni di render in Revit
- Definizione ed utilizzo di materiali
- Luci e luce del sole
- Apparecchi fotografici e animazioni
- Studio animato sulla luce solare

## PLANIMETRIE

- Creazione della superficie topografica del terreno
- Divisione di superfici in regioni
- Piattaforme e componenti della planimetria
- Importazione di curve di livello da AutoCAD

## IMPAGINAZIONE E VISTE STAMPATE

- Impaginazione in tavola delle viste di progetto
- Creazione di viste di dettaglio
- Viste di disegno
- Impostazione delle proprietà delle viste in Revit
- Utilizzo dei modelli di vista
- Grafica degli oggetti da stampare

## DOCUMENTAZIONE DEL PROGETTO E COMPUTI

- Abachi e computi
- Schemi colore
- Gestione della documentazione di progetto
- Grafica degli oggetti rappresentati
- Interazione con AutoCAD

## FASI E VARIANTI DI PROGETTO

- Fasi del progetto in Revit
- Stato di fatto e fasi del progetto
- Sostituzione grafica di elementi
- Tavole comparative (demolizioni e costruzioni)
- Varianti di progetto e loro gestione/documentazione

## PERSONALIZZAZIONE DELLE FAMIGLIE

- Concetti base di gestione delle famiglie
- Uso di oggetti parametrici e loro personalizzazione
- Introduzione all'editor di famiglie
- Creazione e modifica di una famiglia semplice